






Propietat Intel·lectual i llicències

Ara que ja hem vist la presentació sobre la propietat intel·lectual és hora de respondre algunes preguntes.

1. Anomena les quatre grans formules en les quals s'engloben les llicències de propietat intel·lectual:
2. Totes aquestes llicències sols s'apliquen al programari. Cert o Fals?
3. La formula més restrictiva és el_____.
4. Descriu en breus paraules en que consisteix el " *desassemblat*". Es legal?
5. Què és EULA, o en castellà/català CLUF
6. Un programa amb copyright mai és gratuït. Cert o Fals?
7. Digues tres exemples de programari privatiu:
8. Un programa es considera Copyleft quan compleix les quatre llibertats bàsiques proposades per Richard Stallman. Cerca i descriu breument aquestes llibertats.
 - o Llibertat 0:
 - o Llibertat 1:
 - o Llibertat 2:
 - o Llibertat 3:
9. GPL (General Public Licence) del projecte GNU garanteix que un programa compleix les quatre llibertats. Cert o Fals?
10. Lliure vol dir gratuït. Cert o Fals?
11. Digues tres exemples de programari lliure:
12. La solució *intermitja* entre Copyright i Copyleft son les anomenades_____.
13. Identifica sota quines condicions puc utilitzar cada una de les obres, que tenen assignades una d'aquestes llicències.
 - a) 
 - b) 
 - c) 
 - d) 
 - e) 
14. Les obres passen a domini públic quan _____ o quan decideix cedir aquesta obra a domini públic voluntàriament.

15. Escriu sota de cada logotip quin tipus de llicència representa.



16. En trobes a faltar algun? Busca com és i dibuixa'l aquí.

17. Accedeix a cat.creativecommons.org (en català) o es.creativecommons.org (en castellà), i troba la secció de la web que permet escollir una llicència per a les teves obres. Revisa les possibilitats i proposa una llicència per el nostre blog. Podrem aplicar aquesta llicència a tots els continguts del blog?